Game Over

by Alexie Utopie

Category: Undertale
Genre: Friendship, Tragedy
Language: French
Characters: OC
Status: Completed
Published: 2016-04-05 23:37:16
Updated: 2016-04-16 22:49:09
Packaged: 2016-04-27 23:16:17
Rating: K
Chapters: 3
Words: 1,227
Publisher: www.fanfiction.net
Summary: "Mais toi, tu resterais Ã jamais de l'autre cÃ´tÃ©Â : tu ne pourrais plus jamais partager leurs aventures, car dÃ©sormais leur histoire s'Ã©crivait sans toi, sans que tu ne puisses y avoir la moindre part." Attention. Cette fanfiction contient du spoil.

1. The Game

The Game

* * *

><p>Tu soupirais d'exaspÃ©ration et de tristesse en regardant l'icÃ´ne familiÃ¨re du jeu, sur le bureau de ton ordinateur. Le cÅ“ur rouge semblait te narguer, t'incitant Ã jouer tout en te rappelant pourquoi tu ne devais, non, ne POUVAIS plus le faire. C'Ã©tait fini. Ils avaient leur fin heureuse et allaient pouvoir vivre leur vie tous ensemble... Mais toi, tu resterais Ã jamais de l'autre cÃ´tÃ© : tu ne pourrais plus jamais partager leurs aventures, car dÃ©sormais leur histoire s'Ã©crivait sans toi, sans que tu ne puisses y avoir la moindre part.<p>

Et Ã§a, Ã§a te tuait petit-Ã -petit.

x

Ce jeu avait Ã©tÃ© pour toi une rÃ©vÃ©lation : histoire, personnages, mode de jeu... Tu avais plongÃ© dans cet univers avec dÃ©lectation, t'attachant aux protagonistes plus que tu ne l'aurais voulu â€“ plus que de raison, te disait-on. Alors lorsque tu eux fini le jeu pour la premiÃ¨re fois, tu ne voulais plus les quitter. Les personnages te manquaient dÃ©jÃ , mais tu rÃ©sistais Ã l'envie de rejouer pour ne pas leur faire perdre leur fin heureuse.

Tu traÃ®nais sur internet Ã lire des fanfictions et des fancomics,

Ã regarder des fanarts (aussi bien des dessins que des animations), tu te mettais Ã ton tour Ã imaginer plus autour... Ã‰crire sur les personnages, les analyser, leur inventer d'autres aventures, d'autres univers... Mais ce n'Ã©tait pas pareil. Et surtout, ce n'Ã©tait pas ASSEZ.

Ils te manquaient trop, c'Ã©tait insupportable...

x

Alors, malgrÃ© l'avertissement de Flowey, malgrÃ© la culpabilitÃ© qui t'assaillait, tu avais recommencÃ© le jeu. Toujours en Pacifique, bien sÃ»r. Tu ne voulais pas les priver de leur fin heureuse ! Seulement les revoir...

Et tu avais recommencÃ© encore et encore cette histoire, jusqu'Ã connaÃ®tre chaque combat, chaque dialogue disponible, chaque bonus, chaque astuce. Recommencer jusqu'Ã ce que tu puisses presque le faire les yeux fermÃ©s, jusqu'Ã ce que Sans le remarque et te donne accÃ¨s Ã sa chambre et Ã la salle cachÃ©e derriÃ¨re chez lui.

Mais au bout d'un moment, mÃªme cela ne suffisait plus. Parce qu'Ã la fin du jeu, malgrÃ© tout ce qu'ils pouvaient te dire, tu te retrouvais de nouveau face Ã toi-mÃªme et Ã ta solitude. Et on te rappelait douloureusement que c'Ã©tait Frisk qui avait vÃ©cu ces aventures avec eux, pas toi. Toi, Ã leurs yeux, tu n'Ã©tais rien. MalgrÃ© tous leurs regards vers toi, toutes les fois oÃ¹ ils avaient brisÃ© le quatriÃ¨me mur pour s'adresser directement Ã Â« toi Â», ce n'Ã©tait jamais vraiment... toi... Et cela t'enrageait Ã un point...

Ã€ chaque fois que tu voyais ce GAME OVER, tu fulminais et pleurais, te demandant pourquoi Frisk aurait la chance de pouvoir continuer son chemin avec eux, avec Sans, Toriel, Papyrus, Undyne, Alphys, Mettatton, Asgore, Napstablook, et les autres... alors que toi tu devais affronter l'Ã¢pre cruautÃ© d'une rÃ©alitÃ© sans eux...

x

Alors... Alors tu finis par le faire. Tu savais trÃ¨s bien comment le jeu se finissait en GÃ©nocide, tu savais aussi trÃ¨s bien les consÃ©quences que Ã§a avait sur le jeu â€“ sur les gens. Tu avais vu les gens y jouer, tu avais cherchÃ© des informations dessus. Et tu t'Ã©tais dit : Â« Je ne suis pas comme eux, je ne le fais pas, moi. Je n'exerce pas ma cruautÃ© sur les personnages... Â» Au fois de toi, tu savais que tu te mentais Ã moitiÃ©. Tu avais trop peur des consÃ©quences pour le faire toi-mÃªme, mais cela te fascinait de voir les autres accomplir la fin GÃ©nocide. Et cette fois-ci, tu dÃ©cidais de passer Ã l'acte. Si tu ne pouvais pas rester avec eux...

ALORS FRISK NON PLUS !

RESET

2. Good End

Good End

* * *

><p>C'Ã©tait... plus difficile que tu ne l'avais imaginÃ© au dÃ©part. Ton attachement envers les personnages persistait tout de mÃªme, et tuer Toriel t'as fait mal. Mais tu ne t'arrÃªtas pas aussitÃ´t. Il te FALLAIT avancer. Alors tu dÃ©cimas Snowdin. Mais au moment de tuer Papyrus... Tu n'as pas pu. C'Ã©tait trop dur, de devoir le tuer. Trop dur, alors qu'il te faisait aussi confiance. Trop dur de te voir devenir ce monstre que tu avais tant moquÃ© chez les autres. Quand Papyrus dÃ©cida de t'Ã©pargner, tu te rendis compte de ce que tu Ã©tais en train de faire. Et tu n'eus pas assez de dÃ©termination pour continuer.<p>

Tu l'Ã©pargnas.

C'Ã©tait la bonne dÃ©cision, tu le savais. Ils ne mÃ©ritaient pas de mourir, mÃªme s'ils n'Ã©taient pas rÃ©els. Surtout, parce qu'ils n'Ã©taient pas rÃ©els. Ils dÃ©pendaient de tes actions ! Et ils avaient le droit de vivre heureux, eux aussi...

x

Alors tu finis le jeu en Neutre, avant de recommencer la route Pacifique. Les personnages Ã©taient plus distants avec toi, mais il fallait que tu continues et que tu finisses le jeu une derniÃ¨re fois, pour leur permettre d'obtenir ce qu'ils mÃ©ritaient : leur libertÃ©, la possibilitÃ© d'avancer, une nouvelle vie.

Et cette fois-ci, tu n'y toucherais plus, c'Ã©tait promis.

Alors lorsque l'Ã©cran du jeu afficha le dernier Â« Game Over Â», tu te mis Ã pleurer.

3. Bad End

Bad End

* * *

><p>Tu t'attendais Ã ce que ce soit plus difficile, Ã vrai dire... Tuer tes prÃ©cieux amis... Ceux avec qui tu avais vÃ©cu tant de belles choses... Mais en fait, non. Cela s'Ã©tait avÃ©rÃ© extrÃªmement simple : il s'agissait de bien viser. En fait, passÃ© le sentiment de culpabilitÃ© aprÃ¨s la mort de Toriel, tout avait Ã©tÃ© plus simple. Voire mÃªme jouissif. RÃ©ussir Ã les vaincre, malgrÃ© la difficultÃ© croissante des combats...<p>

AprÃ¨s avoir vu tant de gens le faire, c'Ã©tait finalement Ã ton tour d'accomplir cet exploit de vaincre ces monstres si puissants ! La partie vraiment Ã©nervante du GÃ©nocide, Ã§a avait Ã©tÃ© de chasser le moindre monstre, dans les moindres recoins. Ce qui devenait de plus en plus difficile Ã mesure qu'ils comprenaient ce qu'il se passait.

Bien sÃ»r, tu avais eu un certain pincement au cÅ“ur en tuant Papyrus alors qu'il refusait de se battre... Mais c'Ã©tait vite parti. AprÃ¨s tout, c'Ã©tait tant pis pour lui. Tant pis pour eux ! Ils avaient trahi ta confiance et ton amitiÃ©, en t'abandonnant ainsi ! Tu ne faisais que leur donner leur chÃ¢timent ! C'Ã©tait tout !

Et puis, oui, rÃ©ussir Ã les vaincre, se dire que l'on a Ã©tÃ© plus fort qu'eux, continuer encore et encore... Cette dÃ©termination Ã aller toujours plus loin, toujours plus fort dans le meurtre de ces personnages Ã©tait, oui, enivrante. Et frustrante. Il fallait terminer.

x

Et tu ne savais mÃªme plus pourquoi tu le faisais. Aller jusqu'au bout, jusqu'Ã Sans, se battre contre lui, rÃ©ussir Ã le vaincre malgrÃ© ses attaques terrifiantes. Il le FALLAIT. C'Ã©tait tout ce que tu savais.

Et tu te retrouvais confronter Ã Chara â€“ Ã toi-mÃªme â€“ en te demandant ce que tu venais de faire, ressentant un Ã©trange vide aprÃ¨s avoir terminÃ© ce GÃ©nocide. C'Ã©tait fini. Tu avais Ã©liminÃ© tout le monde, y compris le monde. Que te restait-il Ã accomplir Ã prÃ©sent ? Tu avais tout vaincu, et condamnÃ© Ã jamais les personnages... Et pourtant, tu ne regrettais rien.

Et Ã§a, Ã§a te terrifiait.

End
file.